Universidad Autónoma de Baja California  
**Facultad de Ciencias Químicas e Ingeniería**

Leon Romero Pablo Constantino 1253171

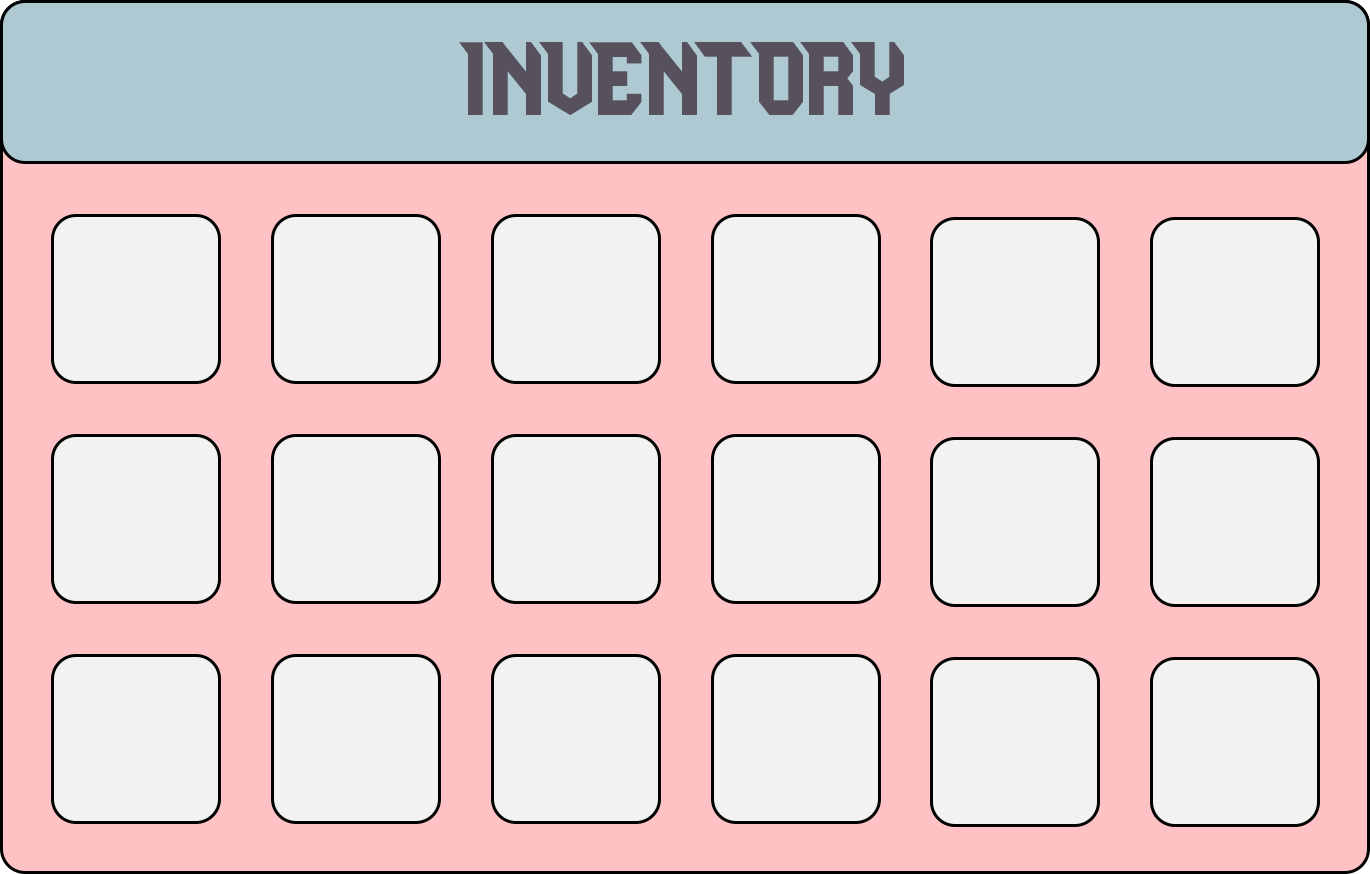
HUMBERTOTRUJILLO PEREZ

DISEÑO DE INTERACCIONES

PRACTICA 4

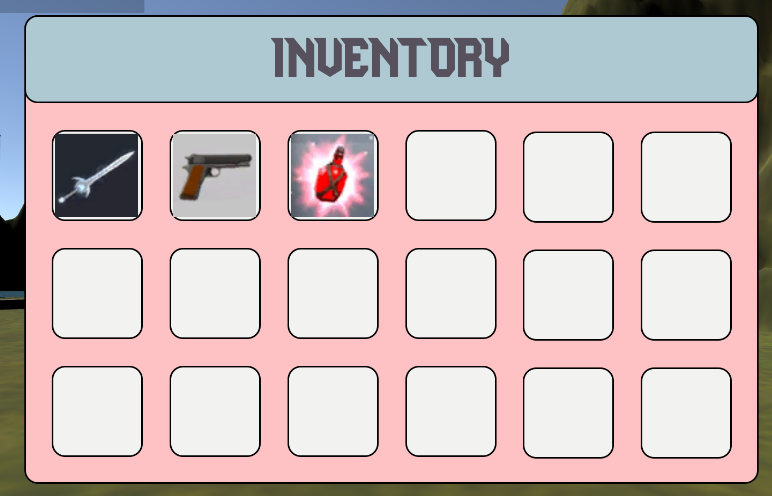
Tijuana, Baja California, a 6 de noviembre de 2020

**Unity**

Se realizo un layout para el inventario.

Se crearon 3 objetos, Sword, Pistol, y Potion, con sus respectivos iconos.



Cada uno de los objetos tiene su propio genericItem, sus iconos y pueden ser recogidos y utilizados.

**Link GitHub:** https://github.com/PabloLeon-1253171/ddi\_2020\_2